

# O'POSTES INCONNUS

## But du jeu

*Être capable de trouver l'emplacement d'une balise grâce à un indice (indice = définition de la balise).*

difficulté



durée



matériel





## objectif

**Élaborer une stratégie en fonction des indices.**  
**Connaitre et maîtriser les définitions des balises.**  
**Noter correctement l'emplacement des balises sur la carte.**



## dispositif *(durée estimée du jeu : 60 mn)*

Deux camps sont délimités à chaque extrémité de la carte.

Dans chaque camp sont placées 7 balises ou +. Chaque équipe connaît seulement les emplacements des balises de son camp.

Sur la carte figurent :

- Les limites des 2 camps.
- L'emplacement des balises de son camp et « les indices définition » qui permettent de trouver « les postes inconnus » du camp adverse.

### **C'est parti !**

*Les loustics, organisés en 2 équipes, doivent trouver, à l'aide « d'indices définitions », les postes « inconnus » situés dans le camp adverse. À chaque fois qu'un poste est trouvé, il le poinçonne et situe son emplacement sur la carte. L'équipe qui totalise le plus de points a gagné.*



## matériel

pour le dispositif	pour les jeunes	pour l'animateur
▶ 14 balises (ou +) avec pinces.	▶ 1 carte et 1 crayon par coureur.	▶ 1 liste des participants pour noter le score des équipes.



## consignes

« Vous devez trouver l'emplacement des balises de l'autre équipe en vous aidant des « indices définition » figurant sur votre carte. »

« chaque poinçon juste rapporte 10 points à l'équipe et 5 points supplémentaires si l'emplacement est correct sur la carte. »

« Chaque équipier doit essayer de poinçonner toutes les balises. L'entraide est possible au sein de l'équipe. »

« Le jeu débute et se termine au signal sonore. »

Nombre de points totalisé par l'équipe.  
Pour chaque équipier, au moins 5 balises trouvées et bien situées sur la carte.



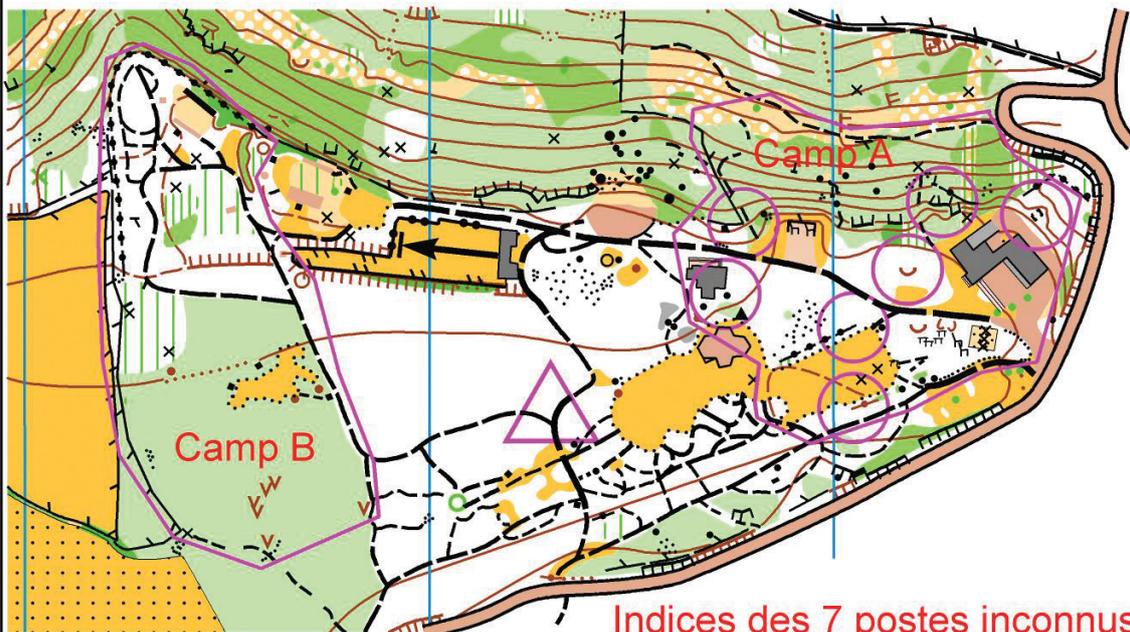
## variantes

### ▶ Pour complexifier la situation :

Possibilité de créer 1 ou 2 camps supplémentaires et fonctionner avec 3 ou 4 équipes.

Chaque équipe doit trouver l'ensemble des balises des autres camps.

## CARTE : EQUIPE A



## Indices des 7 postes inconnus

1 - Je suis sur au pied Nord d'une colline / 2 - Je suis sur une butte / 3 - Je suis dans un trou  
 4 - Je suis à l'extrémité Est d'un talus / 5 - Je suis à un angle de clôture / 6 Je suis une jonction de sentiers / 7 - Je suis à l'Est d'une maison

1

2

3

4

5

6

7

8

**CARTE : EQUIPE B**

**Indices des 7 postes inconnus**

1 - Je suis à l'extrémité d'une levée de terre / 2 - Je suis dans une petite dépression / 3 - Je suis à l'angle d'une clôture / 4 - Je suis à l'extrémité Est d'un mur en ruine / 5 - Je suis au pied Nord d'un petit rocher / 6 - Je suis au pied d'une falaise - 7 - Je suis une ruine

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------