

JAUNE - Obstacles

Nombres d'obstacles (zones infranchissables ou impactant fortement la vitesse) sur le trait rouge - réponses

1	1
2	1
3	2
4	2 (1 peut être accepté selon comment on considère le ruisseau)
5	0
6	3
7	2
8	5
9	3
10	4
11	6
12	3
13	1
14	2
15	0
16	1

matériel: 8 postes numérotés de 0 à 7

variante 1 fiche réponse 16 cases dans lesquelles le coureur indique le chiffre par écrit

SIMULATION JAUNE - Obstacles

échelle: 1/4000 - équidistance: 2.5 m

Pour chaque poste, sous le trait rouge, compter le nombre d'éléments infranchissables ou impactant fortement la vitesse, rencontrés. Puis aller pointer la balise correspondant au résultat

- considérer comme 1 chaque élément de nature différente sauf dans le cas d'1 unité de zone privée dans laquelle est inclus 1 ou des bâtiments-

